

# 球のキレの感覚は、スピードガンの の数字とは無関係



進矢正宏<sup>1</sup>, 那須太毅<sup>2</sup>, 小林裕央<sup>1</sup>,  
井尻哲也<sup>1</sup>, 桑田真澄<sup>1</sup>, 中澤公孝<sup>1</sup>

<sup>1</sup>東京大学総合文化研究科,

<sup>2</sup>NTTコミュニケーション科学基礎研究所

# キレの感覚と対応する物理量とは？



評価者用

主観的評価

| 投手 |       | 桑田 浩樹 (右投げ) |                 |  |
|----|-------|-------------|-----------------|--|
| 球数 | 球種    |             | 主観球速            | 球のキレ (球のキレを主観的に評価してください)   |
|    | ストレート | チェンジアップ     | 何km/hだったと思いますか？ | 自分の中で最もキレがいい場合を100点、平均を50点、最もキレが悪い場合を0点として、今投げた球を評価してください。(絶対評価) |
| 1  |       | ✓           | 95              |  |
| 2  |       | ✓           | 98              |  |
| 3  |       | ✓           | 97              |  |
| 4  |       | ✓           | 100             |  |
| 5  |       | ✓           | 103             |  |
| 6  |       | ✓           | 103             |  |
| 7  |       | ✓           | 105             |  |
| 8  |       | ✓           | 97              |  |
| 9  |       | ✓           | 96              |  |
| 10 |       | ✓           | 96              |  |
| 11 | ✓     |             | 110             | 70   |
| 12 | ✓     |             | 115             | 90   |

キレの主観評価・主観的球速と  
初速・終速・スピン量・投球誤差の間には、  
一貫した相関関係はなかった